



Волга-IT'22

ЦИФРОВАЯ ОЛИМПИАДА

ПРАВИТЕЛЬСТВО
Свердловской области
23.03.2022
Вх.№ 11420

ЧТО И ЗАЧЕМ

Международная цифровая олимпиада «Волга-IT» это комплекс интеллектуальных соревнований, основанных на производственных заданиях ИТ-компаний.

На «Волга-IT» с 2006 года каждый получает своё:

- ★ **Участники** — проверяют **чего стоят** в профессиональном плане, лучшие из которых получают почёт и ценные призы.
- ★ **ИТ-компании** — подбирают **новых членов команды** и анализируют уровень подготовки в учебных заведениях.



ПРИ ФЕДЕРАЛЬНОЙ ПОДДЕРЖКЕ



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ
И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Минцифры
России



2
1
НОЦ
ИНЖЕНЕРИЯ
БУДУЩЕГО
МИРОВОГО УРОВНЯ



ДИСЦИПЛИНЫ



Автоматизированное тестирование
(PHPUnit)



Веб-дизайн



Веб-разработка (PHP)



Мобильная разработка
(iOS/Android/Flutter)



Обеспечение качества (QA)



Прикладное программирование
(Java/C#)



Прикладное программирование
на C++



Программирование на языке C



Программирование на языке
JavaScript



Разработка игр на Unity (C#)



Серверное программирование
на Java



ЭТАПЫ

1 марта –
31 марта

12 мая –
15 мая

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП

проводится on-line

ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП

проводится в г. Ульяновске



ДЛЯ КОГО

«ШКОЛЬНИКИ»

В возрасте
от 16 до 17 лет

Учащиеся школ и лицеев

«СТУДЕНТЫ»

В возрасте
от 17 до 23 лет

Учащиеся колледжей, университетов
и академий



КАК ЭТО БЫЛО

2021



2020



2019



2017



2015



2014



2013



2012



2011

2010

2008

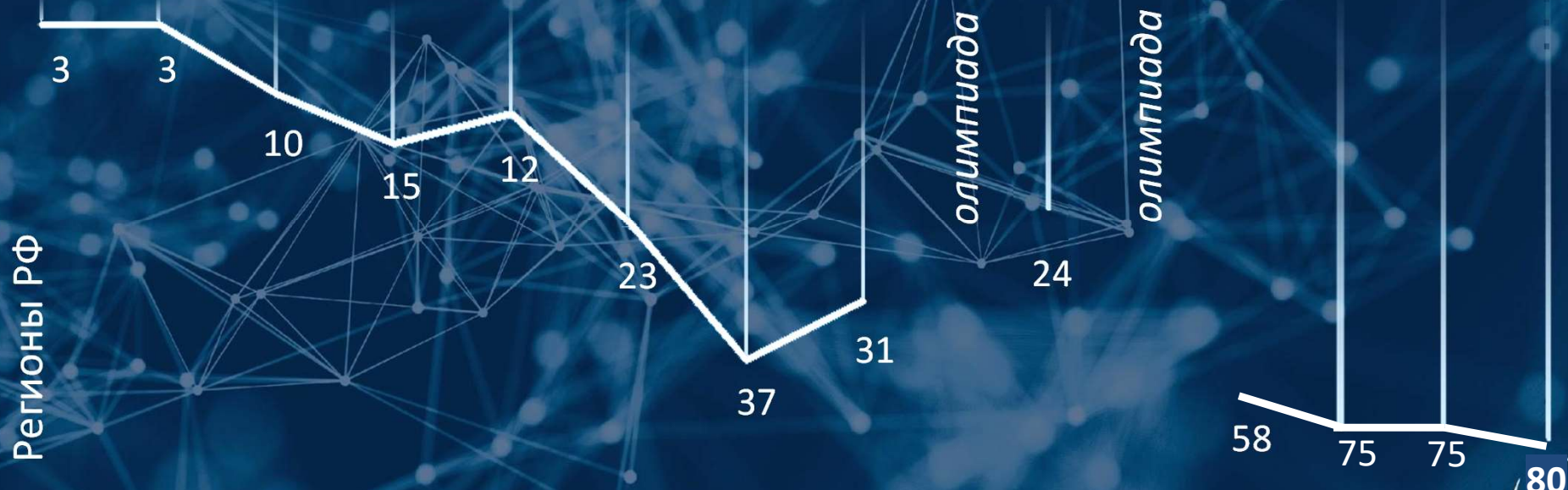
2006

СТАТИСТИКА

Участники



Регионы РФ



ПРОФИТ ОТ УЧАСТИЯ

- ★ Все участники получают именные цифровые сертификаты с указанием их достижений
- ★ Победителей ожидают ценные призы и подарки!



ЗАЧЁТЫ

ЛИЧНЫЙ



Побеждает участник, набравший максимальное количество баллов в финальном этапе

КОМАНДНЫЙ



Побеждает образовательная организация, учащиеся которой заняли максимально количество призовых мест



ФИНАЛ В УЛЬЯНОВСКЕ



Ульяновский государственный
технический университет



Ульяновский государственный
университет



Гостиница "Венец"



РАЗВИТИЕ И НЕТВОРКИНГ

На очном этапе финалистов ожидают:

- ★ мастер-классы и лекции от экспертов международных компаний в сфере информационных технологий
- ★ установление новых образовательных, научных и деловых связей с единомышленниками из различных регионов РФ и иностранных государств
- ★ экскурсии по городским достопримечательностям и индустриальным объектам



УПОМИНАНИЯ В СМИ

Нас показывали и про нас рассказывали в разные годы:



улпресса

А также в сотне региональных и вузовских изданий по всей стране!



ОБЩЕЕ ДЕЛО



Наша олимпиада — некоммерческий социальный проект. «Волга-ИТ» организуется на взносы ИТ-компаний и спонсорскую помощь организаций, стремящихся изменить мир к лучшему.

Мы приглашаем неравнодушных к общему делу развития студенческого олимпиадного движения в России и предлагаем рассмотреть следующие спонсорские пакеты!



ОРГКОМИТЕТ



ФОНД РАЗВИТИЯ
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ



ITECH



mobirate



OPTIMAX DEV



АТР
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ

simtech

DEVELOPMENT

65 apps



Ecwid
от Lightspeed



ROGII

SimbirSoft



КОМАНДА



АВТОР И КУРАТОР

Ефремов

Денис Александрович

Член Общественной палаты
Ульяновской области,
директор НОЦ «Точка
кипения УлГТУ»



РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА

Полушкина

Евгения Алексеевна

Ведущий специалист
НОЦ «Точка кипения
УлГТУ»



ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Власенко

Олег Федосович

Заместитель директора
ООО «СимбирСофт»



Каждый айтишник найдёт свою компанию!



mail@volga-it.org
+7 (937) 453-51-81



volga-it.org



vk.com/volgait



instagram.com/volgait



facebook.com/volgait



t.me/volgait

Организатор олимпиады:

ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный технический университет» (УлГТУ)

Оператор олимпиады:

АНО «Ульяновский совет культивации интернет-технологий» (ULSK.IT)

